

	Fiche module		Mise à jour :
	Cycle de formation d'ingénieurs en Informatique		Page 1 sur 3

Module : Angular				Code	
				ING-4-GLSI-S8-P1	
<i>Période</i>	Semestre 8 P2	<i>Volume horaire</i>	31h.5	<i>ECTS</i>	3

<i>Responsable</i>	Nidhal Jelassi	<i>email</i>	Jelassi.nidhal@gmail.com
<i>Equipe pédagogique</i>	Nidhal Jelassi		

1. Objectifs de Module (*Savoirs, aptitudes et compétences*)

Ce module porte sur le développement mobile hybride avec le framework Angular

Acquis d'apprentissage :

A la fin de cet enseignement, l'élève sera capable de :

- Maîtriser, le développement front-end avec Angular(**C1.2**)
- Caractériser les composants d'une application Angular (**C1.2**)
- Simuler et tester chaque composant, directive, pipe et service(**C1.3**)
- Concevoir une application front-end (**C1.1**)
- Communiquer avec n'importe quel API Rest (**C3.3**)

2. Pré-requis(*autres UE et compétences indispensables pour suivre l'UE concernée*)

- Notions de programmation orienté objet
- Notions de base du langage javascript
- HTML 5 / CSS / Bootstrap

3. Répartition d'Horaire de Module

<i>Intitulé de l'élément d'enseignement</i>	<i>Total</i>	<i>Cours</i>	<i>TD</i>	<i>Atelier</i>	<i>PR</i>
Module : Angular	31.5	20		11.5	

4. Méthodes pédagogiques et moyens spécifiques au Module

(*pédagogie d'enseignement, ouvrages de références, outils matériels et logiciels*)


- Supports de Cours
- Projecteur et Tableau
- Travaux pratiques

	Fiche module		Mise à jour :
	Cycle de formation d'ingénieurs en Informatique		Page 2 sur 3

- Un mini-projet

Bibliographie		
Titre	Auteur(s)	Edition
Ng-book, the complete book on Angular	N. Murray, F. Coury et al.	2022
Learn Angular in 24 Hours	L. K. Thota	2020

5. Contenu (Descriptifs et plans des cours / Déroulement / Détail de l'évaluation de l'activité pratique)		Durée allouée
Module 1 : Angular		
Séance 1 <ul style="list-style-type: none">Introduction à Angular, Type de Binding, composants	Cours	3H
Séance 2 <ul style="list-style-type: none">Projet : Cvthèque. 1ere phase : création de l'arbre des composants	Atelier	3H
Séance 3 <ul style="list-style-type: none">Directives, pipes, services et injection de dépendances	Cours	3H
Séance 4 <ul style="list-style-type: none">Projet : Ajout d'un pipe et d'un service pour recruter les candidats	Atelier	3H
Séance 5 <ul style="list-style-type: none">Routing, navigation et Lazy Loading	Cours	3H
Séance 6 <ul style="list-style-type: none">Projet : ajout d'un système de routing et d'un second module	Atelier	3H
Séance 7 <ul style="list-style-type: none">template-driven forms et Ractives forms	Cours	3H
Séance 8 <ul style="list-style-type: none">Projet : manipulation des formulaires	Atelier	3h
Séance 9 <ul style="list-style-type: none">Communication avec un API REST, http requests et interceptors.	Cours	3h
Séance 10 <ul style="list-style-type: none">Projet : Connecter le front-end avec un API Rest (fait avec nest js), ajouter les quards et adapter les views aux rôles des utilisaeurs	Atelier	4h30

	Fiche module		Mise à jour :
	Cycle de formation d'ingénieurs en Informatique		Page 3 sur 3

--	--	--

6. Mode d'évaluation de Module (nombre, types et pondération des contrôles)					
<i>Eléments d'enseignement</i>	Coeff	DS	EX	TP	PR
Module - Angular	1		60%		40%
<p>Pour valider le module, les étudiants passeront un examen dont le coefficient est de 60%, et un PR dont le coefficient est de 40%.</p> <p>La durée de tous les examens (Examen, DS...) est de 1h30.</p> <p>Quant à l'examen, il est planifié après l'écoulement des 10 semaines et portera sur toutes les thématiques enseignées tout au long des 31.5 heures.</p> <p>Le module est validé si l'étudiant obtient une moyenne supérieure ou égale à 10 sur 20.</p>					